**Makalah Mobile Computing**

**“**Sistem Operasi”



Makalah ini di buat untuk memenuhi salah satu tugas Mata Kuliah Mobile Computing

Di Susun Oleh :

Muhammad Rivai ( 15220733)

Kerneth Arvel Dominic (15220322)

Risky Fauzan Gumilang (15220266)

**PROGRAM STUDI ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS BINA SARAN INFORMATIKA SLIPI**

**TAHUN 2024**

**KATA PENGANTAR**

Dengan rasa syukur, kami ingin mengungkapkan terima kasih atas berkah yang telah diberikan oleh Tuhan Yang Maha Esa dalam penyelesaian makalah yang berjudul “**Sistem Operasi”.** Semua keberhasilan ini tidak terlepas dari anugerah dan petunjuk-Nya.

Tidak lupa kami mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah turut berkontribusi dengan memberikan sumbangan baik pikiran maupun materi.

Bagi kami sebagai penyusun merasa bahwa masih banyak kekurangan dalam penyusunan makalah ini karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman kami. Untuk itu kami sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari pembaca demi kesempurnaan makalah ini. Penulis juga meminta maaf apabila banyak kesalahan dalam penyusunan makalah ini.

Tim Penyusun Kelompok 4

Jakarta, 09 Mei 2024

**Daftar Isi**

**KATA PENGANTAR**

**DAFTAR ISI**

**BAB 1 Pendahuluan**

1. Latar Belakang Penelitian

1.2 Maksud Dan Tujuan

1.3 Metode Penelitian

1.4 Ruang Lingkup Penelitian

**BAB II Landasan Teori**

2.1 Pengertian Mobile Computing

2.2 Pengertian Sistem Operasi

**BAB III Pembahasan**

3.1 Mobile Computing Sitem Operasi

3.2 Jenis Jenis Sistem Operasi

3.3 Contoh Kasus Mobile Computing Sistem Operasi

**BAB IV Penutup**

4.1 Kesimpulan Dan Saran

**BAB 1**

* 1. Latar Belakang Penelitian

Dalam era digital yang terus berkembang, perangkat mobile telah menjadi bagian integral dari kehidupan sehari-hari. Dari smartphone hingga tablet, perangkat mobile telah merevolusi cara kita berkomunikasi, bekerja, dan mengakses informasi. Sistem operasi pada perangkat mobile tidak hanya bertanggung jawab untuk mengelola sumber daya perangkat keras, namun juga menjadi fondasi bagi aplikasi-aplikasi yang berjalan di atasnya. Dengan kemampuan untuk mengatur tugas-tugas, memori, dan akses ke berbagai fitur perangkat, sistem operasi pada perangkat mobile mempengaruhi secara langsung performa, keamanan, dan pengalaman pengguna. Namun, dengan ragamnya sistem operasi yang tersedia untuk perangkat mobile, seperti Android, iOS, dan Windows Phone, serta berbagai versi dan varian yang terus berkembang, muncul tantangan baru dalam pengelolaan dan pengembangan aplikasi. Perbedaan dalam antarmuka pengguna, arsitektur perangkat keras, dan kebijakan keamanan antar-sistem operasi dapat mempengaruhi bagaimana sebuah aplikasi berperilaku di berbagai platform.

* 1. Maksud Dan Tujuan

Maksud Dan Tujuan Tentang Sistem Operasi yaitu sebagai beriku :

*Pemahaman Mendalam*: Memberikan pemahaman yang mendalam tentang peran sistem operasi dalam ekosistem perangkat mobile. Ini termasuk bagaimana sistem operasi memengaruhi performa, keamanan, dan pengalaman pengguna dari berbagai aplikasi yang berjalan di perangkat mobile.

*Solusi dan Strategi*: Bertujuan untuk mengeksplorasi solusi-solusi dan strategi-strategi yang dapat diimplementasikan untuk mengatasi tantangan-tantangan tersebut. Ini termasuk praktik terbaik dalam pengembangan aplikasi lintas platform, pemilihan sistem operasi yang sesuai untuk aplikasi tertentu, dan langkah-langkah untuk meningkatkan kinerja dan keamanan aplikasi mobile.

* 1. Metode Penelitian

Melakukan perbandingan antara berbagai sistem operasi mobile yang ada, seperti Android, iOS, dan Windows Phone.

Menganalisis karakteristik, fitur, kelebihan, dan kelemahan masing-masing sistem operasi, serta dampaknya terhadap performa, keamanan, dan pengalaman pengguna.

1.4 Ruang Linkgup Penelitian

*Perbandingan Fitur:*

Menganalisis fitur-fitur utama yang tersedia di setiap sistem operasi, termasuk antarmuka pengguna, pengaturan personalisasi, manajemen aplikasi, integrasi layanan, dan lainnya.

*Performa:*

Membandingkan performa sistem operasi dalam berbagai aspek, seperti waktu booting, waktu respon aplikasi, dan penggunaan memori.

*Keamanan:*

Membandingkan kelemahan keamanan yang mungkin ada di setiap sistem operasi dan upaya-upaya yang dilakukan oleh penyedia sistem operasi untuk mengatasi ancaman keamanan.

*Pengalaman Pengguna:*

Memperhatikan preferensi dan persepsi pengguna terhadap kelebihan dan kekurangan dari masing-masing sistem operasi.